

## Willkommen bei der Bildungsakademie Hannover GmbH, Außenstelle der Diploma Hochschule und Microsoft Teams

Damit Sie an unseren online durchgeführten Kursen teilnehmen können, haben wir für Sie die nachfolgenden Systemvoraussetzungen und Empfehlungen zusammengestellt.

Für die Schulungen benötigen Sie wenn möglich einen zweiten Monitor und eine Kamera, aber zwingend ein **Headset**. Ihre **Internetverbindung** sollte eine **Mindestgeschwindigkeit** von **10 Mbits/s Download** Geschwindigkeit und **5 Mbit/s Upload** Geschwindigkeit gewährleisten.

### Microsoft Teams auf Geräte unterschiedlicher Plattformen herunterladen

Nutzen Sie Teams unterwegs auf Ihrem Windows-, Mac-, iOS- und Android-Gerät, um sich mit anderen zu vernetzen oder um externe Teilnehmer in Besprechungen jeder Größe einzubinden.

<https://products.office.com/de-de/microsoft-teams/download-app>

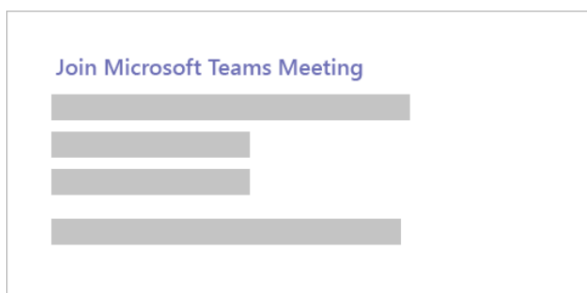
### Endbenutzer-Schulungen für Microsoft Teams

<https://docs.microsoft.com/de-de/microsoftteams/enduser-training>

## Teilnehmen an einer Besprechung in Microsoft Teams

### Per Link teilnehmen

Alles, was Sie für die Teilnahme an einer Teams-Besprechung benötigen, ist ein Link.

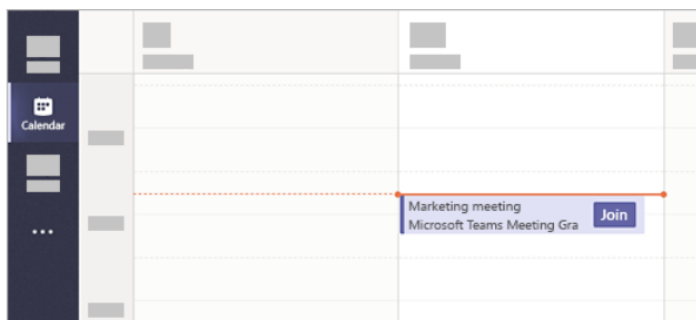


Wählen Sie in Ihrer Besprechungseinladung **An Microsoft Teams-Besprechung teilnehmen** aus, um zu einer Seite zu gelangen, auf der Sie auswählen können, ob Sie im Web teilnehmen oder die Desktop-App herunterladen möchten. Wenn Sie bereits über die Teams-App verfügen, wird die Besprechung dort automatisch geöffnet.

Wenn Sie nicht über ein Teams-Konto verfügen und der Organisator dies zulässt, haben Sie möglicherweise die Option, Ihren Namen eingeben, um als Gast an der Besprechung teilzunehmen. Wenn Sie über ein Teams-Konto verfügen, wählen Sie **Anmelden** aus, um mit Zugriff auf den Besprechungschat und vieles mehr teilzunehmen. Sie können dann je nach den Einstellungen des Organisators direkt an der Besprechung teilnehmen oder in die Lobby wechseln, wo Besprechungsteilnehmer Sie einlassen können.

### Über Kalender teilnehmen

Wählen Sie auf der linken Seite der App **Kalender** aus, um Ihre Besprechungen anzuzeigen. Suchen Sie die gewünschte Besprechung, und wählen Sie dann **Teilnehmen** aus.



Oder wenn jemand die Besprechung beginnt, erhalten Sie eine Benachrichtigung, mithilfe der Sie teilnehmen können.

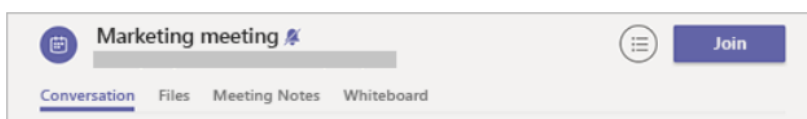
### In einem Kanal teilnehmen

Wenn eine Besprechung in einem Kanal stattfindet, werden eine Einladung zur Teilnahme, relevante Inhalte und Personen in der Besprechung direkt im Kanal angezeigt. Wählen Sie einfach **Teilnehmen** aus.



### Aus dem Chat teilnehmen

Wenn die Besprechung bereits begonnen hat, wird sie in der Liste der zuletzt verwendeten Chats angezeigt. Wählen Sie in Ihrer Chatliste die Besprechung und dann am oberen Rand des Chats **Teilnehmen** aus.



### Hardwareanforderungen für Teams auf einem Windows-PC

Komponente	Anforderung
Computer und Prozessor	Mindestens 1,6 GHz (oder höher) (32-Bit oder 64-Bit).
Arbeitsspeicher	2,0 GB RAM
Festplatte	PC: 3,0 GB verfügbarer Speicherplatz
Anzeige	Bildschirmauflösung von 1024 x 768 Pixel
Grafikhardware	Mindestens 128 MB Grafikspeicher
Betriebssystem	Windows Server 2012 R2 +, Windows 10 oder Windows 8,1 in 32-Bit und 64-Bit. Für eine optimale Benutzererfahrung verwenden Sie die jeweils neueste Version Ihres Betriebssystems.
.NET-Version	Setzt .NET 4.5 CLR oder später voraus
Video	USB 2.0-Videokamera
Geräte	Standardmäßige Laptopkamera, Mikrofon und Lautsprecher
Videoanrufe und Besprechungen	<ul style="list-style-type: none"> <li>Für eine bessere Nutzung von Videoanrufen und Onlinebesprechungen empfehlen wir die Verwendung eines Computers mit einem 2,0 GHz-Prozessor und 4,0 GB RAM (oder höher).</li> </ul>
Teams-Liveereignisse	Wenn Sie eine Live-Veranstaltung von Teams durchführen, empfehlen wir die Verwendung eines Computers mit einem Core i5 Kaby Lake-Prozessor, 4,0 GB RAM (oder höher) und Hardware Encoder.

### Hardwareanforderungen für Teams auf einem Mac

Komponente	Anforderung
Prozessor	Mindestens Intel-Prozessor, Core 2 Duo oder höher
Arbeitsspeicher	2,0 GB RAM
Festplatte	1,5 GB verfügbarer Speicherplatz
Anzeige	Bildschirmauflösung 1280x800 oder höher
Betriebssystem	Mac OS X 10,11 El Capitan oder höher
Video	Kompatible Webcam
VoIP	Kompatibles Mikrofon und Lautsprecher, Headset mit Mikrofon oder entsprechendes Gerät
Videoanrufe und Besprechungen	<p>Für eine bessere Nutzung von Videoanrufen und Onlinebesprechungen empfehlen wir die Verwendung eines Computers mit einem 2,0 GHz-Prozessor und 4,0 GB RAM (oder höher).</p> <p>Der optionale Videoeffekt Blur My background setzt einen Prozessor mit erweiterter 2(AVX2) -Unterstützung für Vektorerweiterungen voraus, der auf den meisten späten 2013 Mac-Geräten unterstützt wird. Das Beitreten zu einer Besprechung mit Proximity Detection in einem Microsoft Teams-Raum ist unter Mac OS nicht verfügbar.</p>

## Hardwareanforderungen für Teams unter Linux

Komponente	Anforderung
Computer und Prozessor	Mindestens 1,6 GHz (oder höher) (32-Bit oder 64-Bit).
Arbeitsspeicher	2,0 GB RAM
Festplatte	PC: 3,0 GB verfügbarer Speicherplatz
Anzeige	Bildschirmauflösung von 1024 x 768 Pixel
Grafikhardware	Mindestens 128 MB Grafikspeicher
Betriebssystem	Linux-Verteilung, die DEB oder RPM installieren kann.
Video	USB 2.0-Videokamera
Geräte	Standardmäßige Laptopkamera, Mikrofon und Lautsprecher
VoIP	Kompatibles Mikrofon und Lautsprecher, Headset mit Mikrofon oder entsprechendes Gerät
Videoanrufe und Besprechungen	Für eine bessere Nutzung von Videoanrufen und Onlinebesprechungen empfehlen wir die Verwendung eines Computers mit einem 2,0 GHz-Prozessor und 4,0 GB RAM (oder höher). Der optionale Videoeffekt Blur My background setzt einen Prozessor mit erweiterter 2 (AVX2) -Unterstützung für Vektorerweiterungen voraus, der auf den meisten späten 2013 Mac-Geräten unterstützt wird. Das Beitreten zu einer Besprechung mit Proximity Detection in einem Microsoft Teams-Raum ist unter Linux nicht verfügbar.
Unterstützte Linux-Verteilungen	Ubuntu 16.04 LTS, 18.04 LTS, Fedora 30 Workstation, RHEL 8 Workstation, CentOS 8

## Hardwareanforderungen für Teams auf mobilen Geräten

Sie können Teams auf diesen mobilen Plattformen verwenden:

- **Android:** kompatibel mit Android-Smartphones und-Tablets.  
Der Support ist auf die letzten vier Hauptversionen von Android begrenzt. Wenn eine neue Hauptversion von Android veröffentlicht wird, werden die neue und die vorherigen drei Versionen offiziell unterstützt.
- **iOS:** kompatibel mit iPhone, iPad und iPod Touch.  
Der Support ist auf die beiden neuesten Hauptversionen von iOS beschränkt. Wenn eine neue Hauptversion von iOS veröffentlicht wird, werden die neue und die vorherigen drei Versionen offiziell unterstützt.  
Für eine optimale Benutzererfahrung verwenden Sie die jeweils neueste Version von iOS und Android.